

MODULO VERIFICA DEL SEGNO									
Nome evento									
Gara n°		Fase:		M o F		Data		Ora	
Squadra A						Squadra B			

LEGENDA
Ha ragione:
SnR: segno non rilevabile
Esito:
PC: punteggio confermato
PI: punteggio invertito

Istruzioni: cerchiare set e squadra che perde la VdS

Ora della richiesta	Set	Sq. al serv.	Sq. richiede VdS	Punteggio Rich.	Ha ragione?			Esito	Punteggio Finale	Ora ripresa gioco	Durata
					Sì	NO	SnR				
Ora della richiesta	Set	Sq. al serv.	Sq. richiede VdS	Punteggio Rich.	Ha ragione?			Esito	Punteggio Finale	Ora ripresa gioco	Durata
					Sì	NO	SnR				
Ora della richiesta	Set	Sq. al serv.	Sq. richiede VdS	Punteggio Rich.	Ha ragione?			Esito	Punteggio Finale	Ora ripresa gioco	Durata
					Sì	NO	SnR				
Ora della richiesta	Set	Sq. al serv.	Sq. richiede VdS	Punteggio Rich.	Ha ragione?			Esito	Punteggio Finale	Ora ripresa gioco	Durata
					Sì	NO	SnR				
Ora della richiesta	Set	Sq. al serv.	Sq. richiede VdS	Punteggio Rich.	Ha ragione?			Esito	Punteggio Finale	Ora ripresa gioco	Durata
					Sì	NO	SnR				
Ora della richiesta	Set	Sq. al serv.	Sq. richiede VdS	Punteggio Rich.	Ha ragione?			Esito	Punteggio Finale	Ora ripresa gioco	Durata
					Sì	NO	SnR				
Ora della richiesta	Set	Sq. al serv.	Sq. richiede VdS	Punteggio Rich.	Ha ragione?			Esito	Punteggio Finale	Ora ripresa gioco	Durata
					Sì	NO	SnR				
Ora della richiesta	Set	Sq. al serv.	Sq. richiede VdS	Punteggio Rich.	Ha ragione?			Esito	Punteggio Finale	Ora ripresa gioco	Durata
					Sì	NO	SnR				
Ora della richiesta	Set	Sq. al serv.	Sq. richiede VdS	Punteggio Rich.	Ha ragione?			Esito	Punteggio Finale	Ora ripresa gioco	Durata
					Sì	NO	SnR				
Ora della richiesta	Set	Sq. al serv.	Sq. richiede VdS	Punteggio Rich.	Ha ragione?			Esito	Punteggio Finale	Ora ripresa gioco	Durata
					Sì	NO	SnR				
Ora della richiesta	Set	Sq. al serv.	Sq. richiede VdS	Punteggio Rich.	Ha ragione?			Esito	Punteggio Finale	Ora ripresa gioco	Durata
					Sì	NO	SnR				
Ora della richiesta	Set	Sq. al serv.	Sq. richiede VdS	Punteggio Rich.	Ha ragione?			Esito	Punteggio Finale	Ora ripresa gioco	Durata
					Sì	NO	SnR				