

Round Robin 3 (3 squadre per ogni girone)

Le coppie verranno ordinate in base alla lista d'entrata e verranno create 3 fasce di merito ciascuna formata da un numero di coppie equivalente al numero dei gironi. Le coppie della prima fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla testa di serie numero 1 della lista d'ingresso nella pool A e le altre a seguire. Le coppie della seconda fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla migliore testa di serie della lista d'ingresso della seconda fascia che verrà inserita nell'ultima pool e le altre coppie a seguire fino alla Pool A.

Le coppie della 3° fascia (compresi eventuali BYE) verranno automaticamente sorteggiate e inserite nelle pool:

Es. Pool con 5 gironi da 3 squadre:

POOL A	POOL B	POOL C	POOL D	POOL E
1	2	3	4	5
10	9	8	7	6
Sort. A	Sort. B	Sort. C	Sort. D	Sort. E

La schedulazione delle gare all'interno della pool sarà così composta:

1° gara– Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 3

2° gara– perdente 1° gara **VS** Squadra di fascia 2

3° gara– vincente 1° gara **VS** Squadra di fascia 2

Nel Round Robin 3, è opportuno, far passare almeno due coppie di ogni Pool

La formula Pool Round Robin 3 è utilizzabile anche se il numero delle coppie in lista d'ingresso non è perfettamente divisibile per 3; La gestione delle gare delle pool che prevedono i Bye è descritta nel [Comma C \(assenza della coppia\)](#)

Pool Round Robin 4 (4 squadre per ogni girone)

Le coppie verranno ordinate in base alla lista d'entrata e verranno create 4 fasce di merito ciascuna formata da un numero di coppie equivalente al numero dei gironi. Le coppie della prima fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla testa di serie numero 1 della lista d'ingresso nella pool A e le altre a seguire. Le coppie della seconda fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla migliore testa di serie della lista d'ingresso della seconda fascia che verrà inserita nell'ultima pool e le altre coppie a seguire fino alla Pool A. Le coppie della terza fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla migliore testa di serie della lista d'ingresso della terza fascia che verrà inserita nella prima Pool e le altre coppie a seguire. Le coppie della quarta fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla migliore testa di serie della lista d'ingresso della quarta fascia che verrà inserita nell'ultima pool e le altre coppie a seguire fino alla Pool A.

Es. Pool con 6 gironi da 4 squadre:

POOL A	POOL B	POOL C	POOL D	POOL E	POOL F
1	2	3	4	5	6
12	11	10	9	8	7
13	14	15	16	17	18
24	23	22	21	20	19

La schedulazione delle gare all'interno della pool sarà così composta:

1° gara– Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 4

2° gara– Squadra di fascia 2 **VS** Squadra di Fascia 3

3° gara– Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 3

4° gara– Squadra di fascia 2 **VS** Squadra di Fascia 4

5° gara– Squadra di fascia 3 **VS** Squadra di Fascia 4

6° gara– Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 2

La formula Pool Round Robin 4 è utilizzabile anche se il numero delle coppie in lista d'ingresso non è perfettamente divisibile per 4; La gestione delle gare delle pool che prevedono i Bye è descritta nel [Comma C \(assenza della coppia\)](#)

Pool Round Robin 5 (5 squadre per ogni girone)

Le coppie verranno ordinate in base alla lista d'entrata e verranno create 5 fasce di merito ciascuna formata da un numero di coppie equivalente al numero dei gironi. Le coppie della prima fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla testa di serie numero 1 della lista d'ingresso nella pool A e le altre a seguire. Le coppie della seconda fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla migliore testa di serie della lista d'ingresso della seconda fascia che verrà inserita nell'ultima pool e le altre coppie a seguire fino alla Pool A. Le coppie della terza fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla migliore testa di serie della lista d'ingresso della terza fascia che verrà inserita nella prima Pool e le altre coppie a seguire. Le coppie della quarta fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla migliore testa di serie della lista d'ingresso della quarta fascia che verrà inserita nell'ultima pool e le altre coppie a seguire fino alla Pool A

Le coppie della 5° fascia verranno inserite come di seguito riportato:

Es. Pool con 4 gironi da 5 squadre:

POOL A	POOL B	POOL C	POOL D
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13
20	19	18	17

La schedulazione delle gare all'interno della pool sarà così composta:

- 1° gara – Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 5
- 2° gara – Squadra di fascia 2 **VS** Squadra di Fascia 4
- 3° gara – Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 3
- 4° gara – Squadra di fascia 4 **VS** Squadra di Fascia 5
- 5° gara – Squadra di fascia 2 **VS** Squadra di Fascia 5
- 6° gara – Squadra di fascia 3 **VS** Squadra di Fascia 4
- 7° gara – Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 4
- 8° gara – Squadra di fascia 2 **VS** Squadra di Fascia 3
- 9° gara – Squadra di fascia 3 **VS** Squadra di Fascia 5
- 10° gara – Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 2

La formula Pool Round Robin 5 è utilizzabile anche se il numero delle coppie in lista d'ingresso non è perfettamente divisibile per 5; La gestione delle gare delle pool che prevedono i Bye è descritta nel [Comma C \(assenza della coppia\)](#).

Regole comuni alle formule a Pool Round Robin (3, 4 o 5)

Nelle pool, per ogni gara disputata dalle squadre, verranno assegnati sempre e comunque 2 punti alla squadra vincente ed 1 punto alla squadra perdente.

a) Nel caso di infortunio e conseguente termine della gara:

alla squadra vincente saranno assegnati 2 punti ed i punti di gioco fino al momento dell'infortunio ed alla perdente 1 punto ed i punti di gioco fino al momento dell'infortunio. Ad esempio: se la squadra A vince il 1° set 21-19 e durante il 2° set sul punteggio di 4-6 si infortuna un giocatore della stessa squadra A, nella determinazione della classifica per questa gara in particolare alla squadra A andrà 1 punto, 1 set vinti, 21+4 punti fatti, 19+6 punti subiti, mentre alla squadra B andranno 2 punti, 2 set vinti, 19+6 punti fatti, 21+4 punti subiti.

b) Nel caso di infortunio prima dell'inizio della gara:

alla squadra vincente saranno assegnati 2 punti e 0 punti di gioco ed alla perdente 1 punto e 0 punti di gioco. Ad esempio: se la squadra A non disputa la gara, nella determinazione della classifica per questa gara in particolare alla squadra A andrà 1 punto, 0 set vinti, 0 punti fatti, 0 punti subiti, mentre alla squadra B andranno 2 punti, 2 set vinti, 0 punti fatti, 0 punti subiti.

c) Assenza della coppia (Nel caso di non disputa della gara senza valida ragione o assenza della coppia al torneo o squadra=BYE):

In "gestione gare/colonna ASSENTE" va selezionata la squadra assente (o la squadra BYE); occorre solamente assegnare il risultato 2-0 (non occorre inserire i parziali); alla squadra vincente saranno automaticamente assegnati 2 punti, 2 seti vinti, 0 set persi e un quoziente punti di +6; alla squadra rinunciataria 0 punti, 0 set vinti, 0 set persi e 0 punti di gioco.

d) Nel caso di stesso punteggio nelle pool tra due o più squadre:

in ordine prioritario:

- a) miglior quoziente punti tra i punti realizzati e quelli subiti
- b) miglior quoziente set tra i sets vinti e quelli perduti
- c) miglior posizione nella lista d'ingresso confermata all'inizio del torneo.

Classifica avulsa

I criteri per stabilire la classifica tra squadre partecipanti a gironi diversi sono, in ordine prioritario:

- d) miglior posizione nella classifica del girone
- e) miglior quoziente ottenuto dividendo i punti conquistati in classifica per il numero delle gare disputate
- f) miglior quoziente set tra i sets vinti e quelli perduti
- g) miglior quoziente punti tra i punti realizzati e quelli subiti
- h) miglior posizione nella lista d'ingresso confermata all'inizio del torneo.

Pool Play a 16 e Pool Play a 32

Le coppie verranno ordinate in base alla lista d'entrata e verranno create 4 fasce di merito ciascuna formata da un numero di coppie equivalente al numero dei gironi.

Es. Pool con 4 gironi da 4 squadre:

POOL A	POOL B	POOL C	POOL D
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13

La schedulazione delle gare all'interno della pool sarà così composta:

1° gara – Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 4

2° gara – Squadra di fascia 2 **VS** Squadra di Fascia 3

3° gara – Vincente gara 1 **VS** Vincente gara 2

4° gara – perdente gara 1 **VS** Perdente gara 2

Le vincenti della 3° gara passeranno al secondo turno ad eliminazione diretta; le perdenti della 4° gara sono eliminate e vengono classificate 13°/25°.

Le perdenti della 3° gara e le vincenti della 4° gara passano al primo torneo ad eliminazione diretta.

Gli accoppiamenti della singola eliminazione con 12/24 squadre partecipanti sono predefiniti all'interno della piattaforma; di seguito lo schema degli accoppiamenti:

SINGOLA EL. a 12	SINGOLA EL. a 24
A1 vs bye	A1 vs bye
C2 vs B3	G2 vs F3
D1 vs bye	H1 vs bye
B2 vs C3	C2 vs B3
C1 vs bye	E1 vs bye
A2 vs D3	B2 vs C3
B1 vs bye	D1 vs bye
D2 vs A3	F2 vs G3
	F1 vs bye
	A2 vs D3
	C1 vs bye
	H2 vs E3
	G1 vs bye
	D2 vs A3
	B1 vs bye
	E2 vs H3

Impostazioni a disposizione dei Supervisor

- Nei tornei a due fasi, in cui la prima fase è una pool (non pool play), è stata implementata una funzionalità che segnala al supervisore eventuali coppie provenienti dalla stessa pool che si affrontano al primo turno del main draw (solamente nel caso di TURNO COMPLETO ossia con 4 incontri o 8 incontri o 16 incontri)
Dopo la creazione delle gare del Main Draw comparirà un messaggio; il supervisore **dovrà** modificare le gare incrociando con la testa di serie più bassa (es: se la 2 e la 15 si incontrano al primo turno e sono provenienti dallo stesso girone, la nuova schedulazione sarà: 2 contro 14 e 3 contro 15) questo perché la 16 NON si può toccare in quanto penalizzerebbe la testa di serie numero 1;
unico caso: es: se la 1 e la 16 si incontrano al primo turno e sono provenienti dallo stesso girone, la nuova schedulazione sarà: 1 contro 15 e 2 contro 16)

- (solamente per le tappe del CIPS): In caso vi troviate due squadre della stessa società nello stesso girone di una formula a Pool 3: occorre che le due squadre della stessa società si incontrino nella prima gara del girone. Accedendo in gestione gare, potete modificare le coppie interessate alle relative gare
- *Esempi di parametri da impostare, in creazione tabellone:*

Round Robin 4 con 7 squadre iscritte più Main Draw a 7 coppie

TAB QUALIFICAZIONI	<ul style="list-style-type: none"> - Numero coppie: 8 - Coppie main draw: 8 - Coppie per girone: 4 - Bye nel main draw: 0
TAB MAIN DRAW	<ul style="list-style-type: none"> - Coppie main draw: 8 - nBye / spareggi: 1

Round Robin 3 con 7 squadre iscritte più Main Draw a 7 coppie

TAB QUALIFICAZIONI	<ul style="list-style-type: none"> - Numero coppie: 9 - Coppie main draw: 8 - Coppie per girone: 3 - Bye nel main draw: 0
TAB MAIN DRAW	<ul style="list-style-type: none"> - Coppie main draw: 8 - nBye / spareggi: 2

Round Robin 5 con 10 squadre iscritte + Main Draw a 10 coppie

TAB QUALIFICAZIONI	<ul style="list-style-type: none"> - Numero coppie: 10 - Coppie main draw: 10 - Coppie per girone: 5 - Bye nel main draw: 6
TAB MAIN DRAW	<ul style="list-style-type: none"> - Coppie main draw: 16 - nBye / spareggi: 0