

Round Robin 3 (3 squadre per ogni girone)

Le coppie verranno ordinate in base alla lista d'entrata e verranno create 3 fasce di merito ciascuna formata da un numero di coppie equivalente al numero dei gironi. Le coppie della prima fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla testa di serie numero 1 della lista d'ingresso nella pool A e le altre a seguire. Le coppie della seconda fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla migliore testa di serie della lista d'ingresso della seconda fascia che verrà inserita nell'ultima pool e le altre coppie a seguire fino alla Pool A.

Le coppie della 3° fascia (compresi eventuali BYE) verranno automaticamente sorteggiate e inserite nelle pool:

Es. Pool con 5 gironi da 3 squadre:

POOL A	POOL B	POOL C	POOL D	POOL E
1	2	3	4	5
10	9	8	7	6
Sort. A	Sort. B	Sort. C	Sort. D	Sort. E

La schedulazione delle gare all'interno della pool sarà così composta:

1° gara- Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 3

2° gara- perdente 1° gara **VS** Squadra di fascia 2

3° gara- vincente 1° gara **VS** Squadra di fascia 2

Nel Round Robin 3, è opportuno, far passare almeno due coppie di ogni Pool

La formula Pool Round Robin 3 è utilizzabile anche se il numero delle coppie in lista d'ingresso non è perfettamente divisibile per 3; La gestione delle gare delle pool che prevedono i Bye è descritta nel [Comma C \(assenza della coppia\)](#)

Pool Round Robin 4 (4 squadre per ogni girone)

Le coppie verranno ordinate in base alla lista d'entrata e verranno create 4 fasce di merito ciascuna formata da un numero di coppie equivalente al numero dei gironi. Le coppie della prima fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla testa di serie numero 1 della lista d'ingresso nella pool A e le altre a seguire. Le coppie della seconda fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla migliore testa di serie della lista d'ingresso della seconda fascia che verrà inserita nell'ultima pool e le altre coppie a seguire fino alla Pool A. Le coppie della terza fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla migliore testa di serie della lista d'ingresso della terza fascia che verrà inserita nella prima Pool e le altre coppie a seguire. Le coppie della quarta fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla migliore testa di serie della lista d'ingresso della quarta fascia che verrà inserita nell'ultima pool e le altre coppie a seguire fino alla Pool A.

Es. Pool con 6 gironi da 4 squadre:

POOL A	POOL B	POOL C	POOL D	POOL E	POOL F
1	2	3	4	5	6
12	11	10	9	8	7
13	14	15	16	17	18
24	23	22	21	20	19

La schedulazione delle gare all'interno della pool sarà così composta:

1° gara- Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 4

2° gara- Squadra di fascia 2 **VS** Squadra di Fascia 3

3° gara- Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 3

4° gara- Squadra di fascia 2 **VS** Squadra di Fascia 4

5° gara- Squadra di fascia 3 **VS** Squadra di Fascia 4

6° gara- Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 2

La formula Pool Round Robin 4 è utilizzabile anche se il numero delle coppie in lista d'ingresso non è perfettamente divisibile per 4; La gestione delle gare delle pool che prevedono i Bye è descritta nel [Comma C \(assenza della coppia\)](#)

Pool Round Robin 5 (5 squadre per ogni girone)

Le coppie verranno ordinate in base alla lista d'entrata e verranno create 5 fasce di merito ciascuna formata da un numero di coppie equivalente al numero dei gironi. Le coppie della prima fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla testa di serie numero 1 della lista d'ingresso nella pool A e le altre a seguire. Le coppie della seconda fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla migliore testa di serie della lista d'ingresso della seconda fascia che verrà inserita nell'ultima pool e le altre coppie a seguire fino alla Pool A. Le coppie della terza fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla migliore testa di serie della lista d'ingresso della terza fascia che verrà inserita nella prima Pool e le altre coppie a seguire. Le coppie della quarta fascia verranno inserite una per ogni girone partendo dalla migliore testa di serie della lista d'ingresso della quarta fascia che verrà inserita nell'ultima pool e le altre coppie a seguire fino alla Pool A. Le coppie della 5° fascia verranno inserite come di seguito riportato:

Es. Pool con 4 gironi da 5 squadre:

POOL A	POOL B	POOL C	POOL D
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13
20	19	18	17

La schedulazione delle gare all'interno della pool sarà così composta:

- 1° gara – Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 5
- 2° gara – Squadra di fascia 2 **VS** Squadra di Fascia 4
- 3° gara – Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 3
- 4° gara – Squadra di fascia 4 **VS** Squadra di Fascia 5
- 5° gara – Squadra di fascia 2 **VS** Squadra di Fascia 5
- 6° gara – Squadra di fascia 3 **VS** Squadra di Fascia 4
- 7° gara – Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 4
- 8° gara – Squadra di fascia 2 **VS** Squadra di Fascia 3
- 9° gara – Squadra di fascia 3 **VS** Squadra di Fascia 5
- 10° gara – Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 2

La formula Pool Round Robin 5 è utilizzabile anche se il numero delle coppie in lista d'ingresso non è perfettamente divisibile per 5; La gestione delle gare delle pool che prevedono i Bye è descritta nel [Comma C \(assenza della coppia\)](#)

Regole comuni alle formule a Pool Round Robin (3, 4 o 5)

Nelle pool, per ogni gara disputata dalle squadre, verranno assegnati sempre e comunque 2 punti alla squadra vincente ed 1 punto alla squadra perdente.

a) Nel caso di infortunio e conseguente termine della gara:

alla squadra vincente saranno assegnati 2 punti ed i punti di gioco fino al momento dell'infortunio ed alla perdente 1 punto ed i punti di gioco fino al momento dell'infortunio. Ad esempio: se la squadra A vince il 1° set 21-19 e durante il 2° set sul punteggio di 4-6 si infortuna un giocatore della stessa squadra A, nella determinazione della classifica per questa gara in particolare alla squadra A andrà 1 punto, 1 set vinti, 21+4 punti fatti, 19+6 punti subiti, mentre alla squadra B andranno 2 punti, 2 set vinti, 19+6 punti fatti, 21+4 punti subiti.

b) Nel caso di infortunio prima dell'inizio della gara:

alla squadra vincente saranno assegnati 2 punti e 0 punti di gioco ed alla perdente 1 punto e 0 punti di gioco. Ad esempio: se la squadra A non disputa la gara, nella determinazione della classifica per questa gara in particolare alla squadra A andrà 1 punto, 0 set vinti, 0 punti fatti, 0 punti subiti, mentre alla squadra B andranno 2 punti, 2 set vinti, 0 punti fatti, 0 punti subiti.

c) Assenza della coppia (Nel caso di non disputa della gara senza valida ragione o assenza della coppia al torneo o squadra=BYE):

In "gestione gare/colonna ASSENTE" va selezionata la squadra assente (o la squadra BYE); occorre solamente assegnare il risultato 2-0 (non occorre inserire i parziali); alla squadra vincente saranno automaticamente assegnati 2 punti, 2 seti vinti, 0 set persi e un quoziente punti di +6; alla squadra rinunciataria 0 punti, 0 set vinti, 0 set persi e 0 punti di gioco.

d) Nel caso di stesso punteggio nelle pool:

- Tra 2 squadre. La migliore classificata sarà la vincente dello scontro diretto

- Tra 3 squadre. La migliore classificata sarà quella con il miglior quoziente punti nelle gare giocate tra le 3 squadre

- Tra 4 squadre. La migliore classificata sarà quella con il miglior quoziente punti nelle gare giocate tra le 4 squadre

- Tra 5 squadre. La migliore classificata sarà quella con il miglior quoziente punti nelle gare giocate tra le 5 squadre.

Qualora ci fosse ancora una parità: la migliore classificata sarà quella con il migliore quoziente punti dell'intera pool. Se c'è ancora una parità la migliore classificata sarà quella con la miglior posizione nella lista d'ingresso confermata all'inizio del torneo.

Classifica avulsa

I criteri per stabilire la classifica tra squadre partecipanti a gironi diversi sono, in ordine prioritario:

- a) miglior posizione nella classifica del girone
- b) miglior quoziente ottenuto dividendo i punti conquistati in classifica per il numero delle gare disputate
- c) miglior quoziente set tra i sets vinti e quelli perduti
- d) miglior quoziente punti tra i punti realizzati e quelli subiti
- e) miglior posizione nella lista d'ingresso confermata all'inizio del torneo.

Pool Play a 16 e Pool Play a 32

Le coppie verranno ordinate in base alla lista d'entrata e verranno create 4 fasce di merito ciascuna formata da un numero di coppie equivalente al numero dei gironi.

Es. Pool con 4 gironi da 4 squadre:

POOL A	POOL B	POOL C	POOL D
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13

La schedulazione delle gare all'interno della pool sarà così composta:

1° gara – Squadra di fascia 1 **VS** Squadra di Fascia 4

2° gara – Squadra di fascia 2 **VS** Squadra di Fascia 3

3° gara – Vincente gara 1 **VS** Vincente gara 2

4° gara – perdente gara 1 **VS** Perdente gara 2

Le vincenti della 3° gara passeranno al secondo turno ad eliminazione diretta; le perdenti della 4° gara sono eliminate e vengono classificate 13°/25°.

Le perdenti della 3° gara e le vincenti della 4° gara passano al primo torneo ad eliminazione diretta.

Gli accoppiamenti della singola eliminazione con 12/24 squadre partecipanti sono predefiniti all'interno della piattaforma; di seguito lo schema degli accoppiamenti:

SINGOLA EL. a 12	#	SINGOLA EL. a 24
A1 vs bye	#	A1 vs bye
C2 vs B3	#	G2 vs F3
D1 vs bye	#	H1 vs bye
B2 vs C3	#	C2 vs B3
C1 vs bye	#	E1 vs bye
A2 vs D3	#	B2 vs C3
B1 vs bye	#	D1 vs bye
D2 vs A3	#	F2 vs G3
	#	
	#	F1 vs bye
	#	A2 vs D3
	#	
	#	C1 vs bye
	#	H2 vs E3
	#	
	#	G1 vs bye
	#	D2 vs A3
	#	
	#	B1 vs bye
	#	E2 vs H3